Ici je vais expliquer comment le combat va se passer pour se faciliter la chose on va faire les choses dans un ordre bien précis.

On a 4 persos, avec chacun 3 attaques, 1 boss avec 2 attaque + une deuxieme forme avec 4 attaques

A chaque tour, les persos utilisent leurs attaques dans un ordre précis

Ex :

Tour 1 : attaque 1 (pour tous)  
Tour 2 : attaque 2 (pour tous)  
etc.

L’IA concernera uniquement le bosse dans un premier temps

Comme ça il connait les scénarios, et peut choisir la meilleure option pour survivre.